**GAMIFICACIÓN BiciMad / EcoTransporte**

1. **Sistema de Recompensas:**
   * Los usuarios que elijan bicicletas eléctricas o utilicen el servicio durante las horas de menor demanda acumularán puntos.
   * Se podrían establecer niveles o categorías de usuarios según la cantidad de puntos acumulados.
   * Las recompensas podrían incluir descuentos en servicios asociados, membresías premium, o incluso la participación en sorteos de premios sostenibles.
2. **Calculadora de Emisiones Evitadas:**
   * Integrar una función en la aplicación que permita a los usuarios calcular la cantidad de emisiones de carbono que han evitado al usar bicicletas en lugar de otros medios de transporte.
   * La calculadora podría considerar la distancia recorrida, el tipo de bicicleta (eléctrica o convencional), y posiblemente factores climáticos.
3. **Visualización de la Huella de Carbono:**
   * Incluir una sección en la aplicación que muestre la huella de carbono total del sistema BICIMAD y cómo ha evolucionado con el tiempo.
   * Mostrar la contribución individual de cada usuario a la reducción de emisiones en comparación con otras formas de transporte.
4. **Notificaciones y Logros:**
   * Enviar notificaciones a los usuarios cuando alcancen ciertos hitos de emisiones evitadas o niveles en el sistema de recompensas.
   * Destacar logros individuales y colectivos para motivar la participación continua.
5. **Educación Ambiental:**
   * Proporcionar contenido educativo en la aplicación sobre la importancia de reducir la huella de carbono y cómo las elecciones de movilidad influyen en el medio ambiente.
   * Informar a los usuarios sobre el impacto positivo que están teniendo en la sostenibilidad urbana.
6. **Colaboración con Empresas Sostenibles:**
   * Explorar alianzas con empresas sostenibles para ofrecer recompensas más atractivas y alentar aún más a los usuarios a elegir la bicicleta.